GUIA DE EJERCICIOS  
CLASE 2

1. Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y después de que el usuario lo introduzca muestre por pantalla la cadena ¡Hola <nombre>!, donde <nombre> es el nombre que el usuario haya introducido.
2. Escribir un programa que muestre por pantalla el resultado de la siguiente operación aritmética
3. Escribir un programa que pregunte al usuario por el número de horas trabajadas y el coste por hora. Después debe mostrar por pantalla la paga que le corresponde.
4. Escribir un programa que lea un entero positivo n, introducido por el usuario y después muestre en pantalla la suma de todos los enteros desde 1 hasta n. La suma de los n primeros enteros positivos puede ser calculada de la siguiente forma:
5. Escribir un programa que pida al usuario su peso (en kg) y estatura (en metros), calcule el índice de masa corporal y lo almacene en una variable, y muestre por pantalla la frase Tu índice de masa corporal es <imc> donde <imc> es el índice de masa corporal calculado redondeado con dos decimales. round(numero, 2)
6. Una juguetería tiene mucho éxito en dos de sus productos: **payasos y muñecas**. Suele hacer venta por correo y la empresa de logística **les cobra por peso de cada paquete** así que **deben calcular el peso de los payasos y muñecas** que saldrán en cada paquete a demanda. Cada **payaso** pesa **112 g y** cada **muñeca 75 g.** Escribir un programa que lea el número de payasos y muñecas vendidos en el último pedido y calcule el peso total del paquete que será enviado.
7. Una panadería vende barras de pan a 35$ cada una. El pan que no es el día tiene un descuento del 60%. Escribir un programa que comience leyendo el número de barras vendidas que no son del día. Después el programa debe mostrar el precio habitual de una barra de pan, el descuento que se le hace por no ser fresca y el coste final total.

Ejemplo:

Precio del pan:  
Descuento:  
Precio del pan con descuento incluido: